

ACTIVIDADES STEM

EXTRAESCOLARES Y
CURRICULARES

Desde Infantil hasta Bachiller

Dossier
2023/24



<PLAYCODE>
Academy

¿Quiénes somos?

Play Code Academy es un referente nacional dentro del sector educativo en formación STEM para niños y jóvenes. Con un modelo pedagógico innovador, llevamos a cabo la impartición de **actividades extraescolares y curriculares**, así como la organización de Campus Tecnológicos de verano relacionados con la **Programación, Robótica, Impresión 3D, Drones y Nuevas Tecnologías** en general. Nuestro objetivo es que niños y jóvenes **aprendan el lenguaje del siglo XXI, el lenguaje de la programación**. Trabajamos en colaboración con multitud de colegios, universidades, organismos públicos y en nuestros centros propios.



Referente nacional e internacional en extraescolares STEM

S: Science | T: Technology | E: Engineering | M: Mathematics

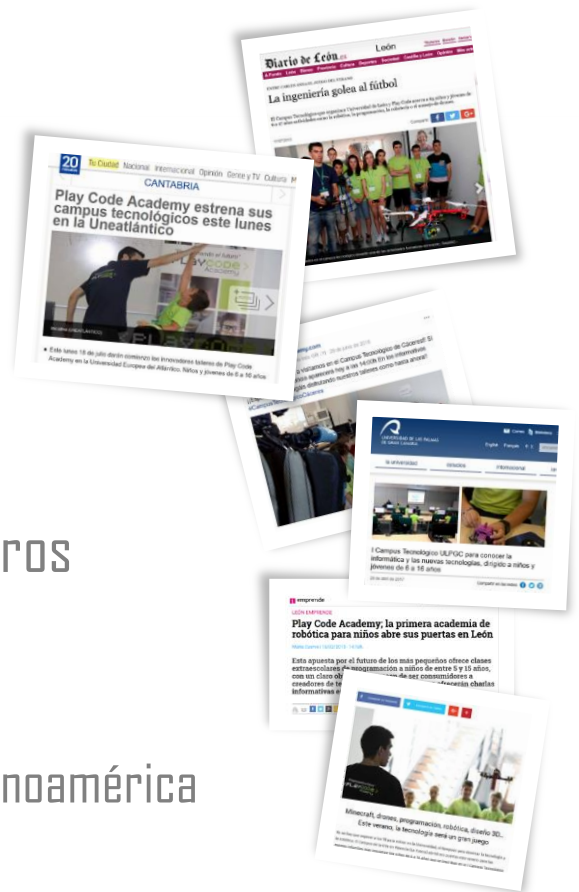
Cuestión de confianza:

+ de 12500 alumnos diarios

+ de 500 colegios confían en nosotros

+ de 25 Universidades

Nos encontramos en expansión por Latinoamérica



Todas las temáticas:

Programación | Robótica | Impresión 3D
Drones | Desarrollo Web

Todos los niveles

Desde infantil hasta bachiller



DRONES



ROBÓTICA



IMPRESIÓN
3D



CODING

NEW



NEW



La Metodología

Todas nuestras clases se desarrollan bajo la siguiente pauta:

1º

Asamblea

Las sesiones se inician creando un espacio de discusión y debate guiado por el facilitador en el que se plantean preguntas relacionadas con las competencias a adquirir, esto incentiva la observación de la tecnología en el entorno, la búsqueda autónoma de soluciones y permite a los alumnos darse cuenta de cómo, a través de la tecnología, pueden interactuar con el mundo que les rodea.

2º

Trabajo en equipo

En esta etapa aplicamos diferentes modelos de trabajo en equipo adaptándolos al grupo que van a permitir que el alumno experimente y comprenda los conceptos de la sesión al tiempo que pone en práctica las competencias que pretendemos trabajar.

3º

Puesta en común

Cerramos el aprendizaje creando un espacio donde ponemos en común y verbalizamos lo que hemos construido durante la sesión. Los alumnos explicarán a los compañeros su creación potenciando así las habilidades de expresión en público

Itinerario formativo

- Sin ordenador
- Robótica y programación
- Programación

Objetivos pedagógicos

Materiales



BABY BOTS

2º y 3º INFANTIL

Aprender a crear secuencias de instrucciones, interpretar secuencias de instrucciones para anticipar el comportamiento de un robot, conocer y utilizar constructores básicos de programación, iniciarse en el trabajo en equipo.

BeeBots, Codemonkey, Robot Turtle, Bits&Bytes.



JUNIOR BOTS

1º, 2º y 3º de PRIMARIA

Construir robots siguiendo un manual, comprender y construir máquinas simples, programar robots sencillos que interactúen con el entorno usando motores y sensores, utilizar lenguajes de programación visuales basados en bloques, diseñar en 3D, aprender a trabajar en equipo bajo distintos roles.

Scratch, LEGO WeDo, TinkerCad, Makey Makey, Pen 3D, Drone, Edison, Micro:bit.



SUPERBOTS

4º, 5º y 6º de PRIMARIA

Desarrollar proyectos propios de programación, crear videojuegos, utilizar distintos lenguajes de programación por bloques, identificar errores en código, resolver retos de programación de complejidad media, construir y programar robots sencillos, programar placas controladoras, diseñar en 3D, exponer en público ideas y creaciones.

Scratch, Gamefroot, LEGO WeDo, TinkerCad, Makey Makey, Pen 3D, Codrone, Micro:Bit, Edison, Open Roberta.



MASTER BOTS

ESO

Utilizar abstracciones de programación, construir y programar robots autónomos de complejidad media, programar con lenguajes de texto, trabajar en equipo, diseñar en 3D, comunicar ideas y proyectos. Resolver problemas y plantear soluciones de forma autónoma y en equipo.

Python, HTML, CSS, Arduino, SketchUp, Codrone, App Inventor, BlocksCAD, Python con Micro:Bit y Edison, CodeVR.

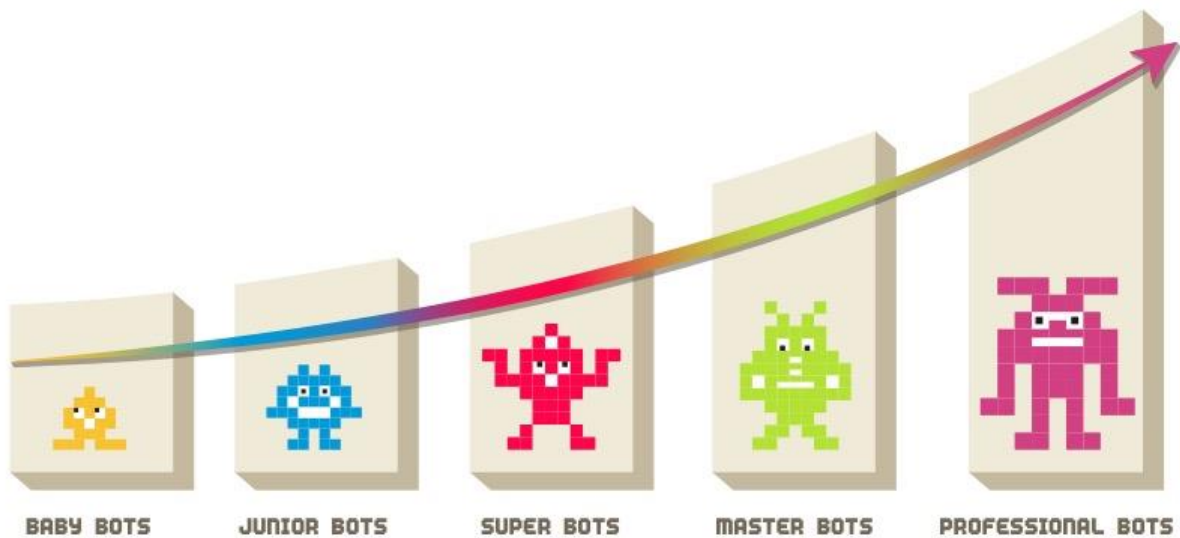


PROFESSIONAL BOTS

BACHILLER

Prototipar, diseñar e imprimir en 3D, desarrollar apps para distintos dispositivos, resolver retos de complejidad avanzada, crear videojuegos funcionales, programar placas microcontroladoras a nivel avanzado, optimizar código, trabajar en equipo, definir y comunicar proyectos y productos.

Inteligencia Artificial, Python, HTML, CSS, Impresoras 3D, Unity, Arduino, Repetier, SketchUp, CodeVR, Python con Micro:Bit y Edison.



Competencias

A través de la metodología descrita los alumnos desarrollan las siguientes competencias clave:



Nuestros Profesores

- Nuestros **profesores son titulados en ingeniería, informática, magisterio, física...**
- Cuentan con **experiencia docente.**
- **Dinámicos y comprometidos con la formación de los alumnos** son cualidades imprescindibles para formar parte de nuestro equipo.
- Un **riguroso proceso de selección y formación** de nuestros profesores es la base misma de nuestro trabajo.



¿Qué incluye la extraescolar?

Actividad extraescolar/curricular* presencial STEM puntera

Actividad multidisciplinar STEM que engloba talleres de programación, de robótica, de drones y de diseño e impresión 3D.

*Si está interesado en nuestra oferta Curricular consulte modalidades disponibles con nuestros asesores.

Plataforma virtual

Equivale a **1 hora extra a la semana gratis**. La actividad incluye el acceso a nuestra plataforma de actividades de forma totalmente gratuita para complementar la formación en el aula con retos semanales.

Soporte continuado a la actividad

Ofrecemos un servicio de seguimiento y atención para el perfecto desarrollo de la actividad. Toda la información que necesita el centro en el momento preciso: reporte de actividad, asistencias, facturas, notas, informes de monitor...



Seguimiento personalizado

Evaluación del aprendizaje del alumno con seguimiento trimestral de la evolución y reporte a las familias.

Play Code Challenge

Oportunidad única de participación de los alumnos en la liga nacional Play Code Challenge. Les motivaremos en la resolución de retos para competir con otros equipos de otros centros de todo el país.



Talleres de demostración gratuitos

Ofrecemos la posibilidad de realizar unos talleres de demostración totalmente gratuitos de la actividad.

La programación para todos

Que nadie se quede sin su hora de programación. Como parte de nuestro **compromiso social ofrecemos becas** para alumnos cuyos padres no puedan asumir el coste de la actividad siempre que se cumplan una serie de requisitos para optar a ellas. Si crees que en tu centro puede ser de ayuda a alguna familia ¡consúltanos!

Los detalles

¿QUÉ NECESITAMOS?

Para impartir la actividad tan sólo necesitamos:

- Al menos 10 alumnos inscritos por nivel.
- Disponibilidad de un aula de informática con, al menos, 5 ordenadores con conexión a internet, lo ideal es un alumno por ordenador.
- Apoyo en la difusión y promoción de la actividad por las vías habituales del centro: mailing, tablón de anuncios etc.
- Los ordenadores pueden ser del centro o aportarlos los propios alumnos.
- Todo el material de robótica, impresión 3D, drones lo aportará Play Code Academy.

EDADES

- Desde 2º de INFANTIL hasta BACHILLERATO.
- Separados en grupos por edades y niveles.
- Los niños se agruparán por ciclos en función de la demanda.

¿CUÁNDO?

Se plantea su desarrollo entre los meses de septiembre/octubre hasta mayo/junio. El horario de la actividad será a convenir entre la empresa y el centro.

¿QUÉ APORTAMOS?

Organización: La empresa se encarga de desarrollar la actividad extraescolar y de las comunicaciones correspondientes con el centro para llevar a cabo la realización de la misma con éxito.

Personal: La empresa se encarga de disponer del personal necesario y con la formación adecuada para la gestión y realización de la extraescolar. Todos los monitores han sido cuidadosamente seleccionados y disponen del Certificado de Penales en vigor.

Material: La empresa aporta todo el material necesario para el desarrollo de los talleres. Entre los materiales que aporta la empresa están:

- Kits de robótica.
- Sets de drones
- Impresoras 3D/Bolis 3D.

COBROS

Nos adaptamos a su centro, disponemos de distintas alternativas de cobro:

- Domiciliación bancaria a los padres de los alumnos.
- Facturación mensual vía domiciliación o por transferencia.

COMPROMISO

- Compromiso por escrito de responsabilidad y buen uso de los equipos.
- Total transparencia en nuestra gestión.

¿Y el Precio?



20 €
al mes

Ya no es una excusa Programación y Robótica para todos los bolsillos

- Matrícula **GRATUITA**.
- Sin compromiso de permanencia.
- **Plataforma de formación ONLINE incluida:** Supone aproximadamente una hora extra GRATIS a la semana.
- Horarios a medida – Nos adaptamos.
 - 1 hora (20€*)
 - 1:30 horas (27€*)
 - 2 horas (35€*) – a la semana

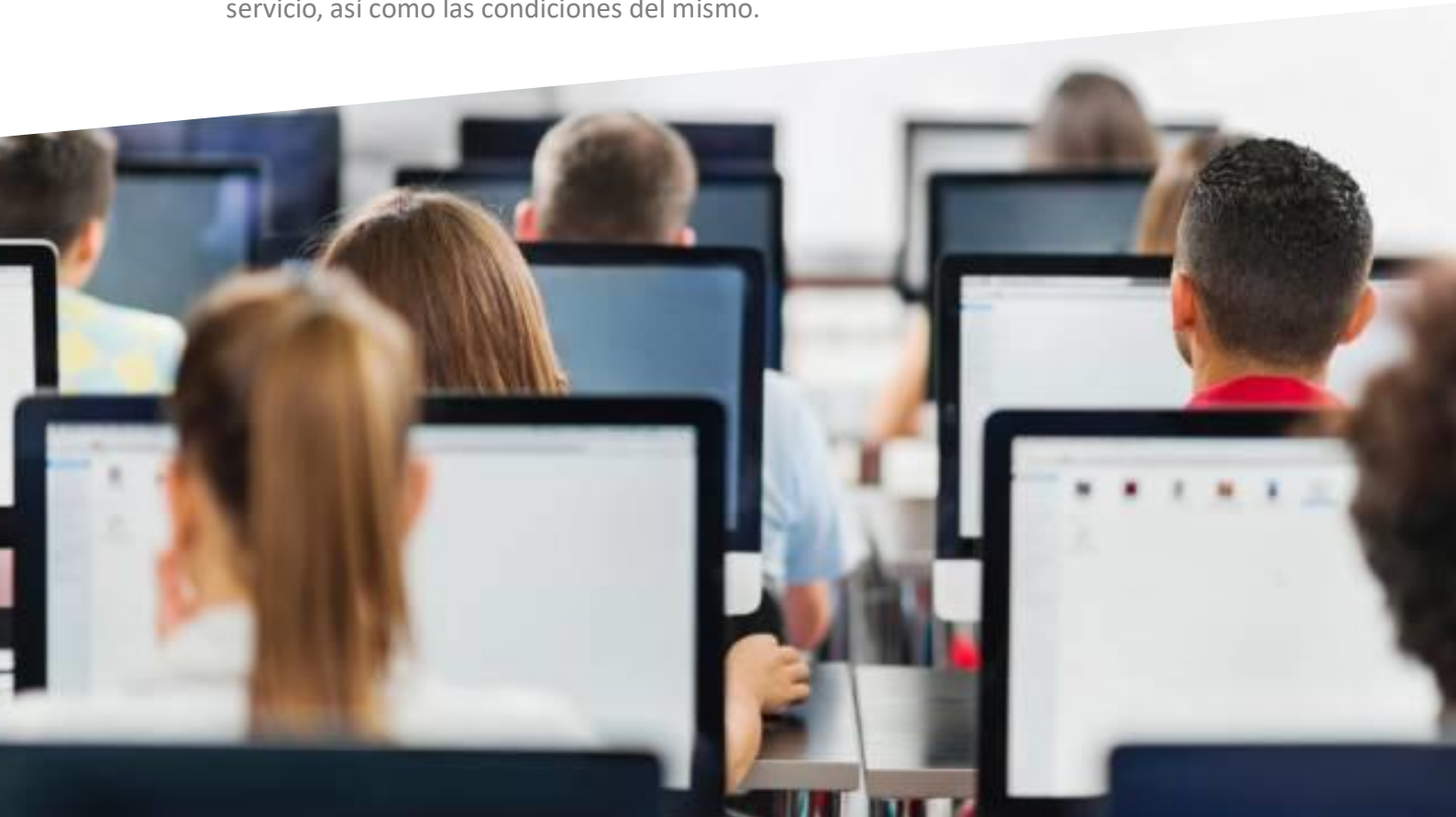
Precios por alumno contratando la actividad antes del 31 de mayo de 2023 (debe enviarse el contrato de prestación de servicio firmado). En caso contrario, los precios para la actividad serían: 1 hora (22€) | 1:30 horas (29€*) | 2 horas (37€*) – a la semana

¿EN VUESTRO CENTRO NO DISPONÉIS DE ORDENADORES?:

¡Te ofrecemos una solución!

Si en tu centro **deseáis ofertar nuestra actividad, pero no disponéis de los ordenadores** necesarios para poderla llevar a cabo, también hemos pensado en vosotros y os ofrecemos una alternativa.

- Podréis disponer de los ordenadores necesarios para realizar la actividad en **régimen de alquiler o compra a plazo**.
- Incluso teniendo en cuenta este servicio el **precio final de la actividad sigue estando muy por debajo de los precios del mercado** que no incluyen equipos. Consulta con uno de nuestros asesores de extraescolares.
- Os solicitaremos un espacio en el que los equipos puedan quedar guardados bajo llave entre clase y clase.
- Nos ocuparemos de mantenerlos actualizados y funcionales.
- Si estáis interesados en esta alternativa debéis consultar con la empresa el coste de este servicio, así como las condiciones del mismo.



¿Por qué Play Code Academy es la mejor opción?

Somos la **empresa con mayor experiencia del país** en la realización de Actividades Extraescolares STEM y Talleres Tecnológicos para niños y jóvenes.

Calidad en el servicio:

La tranquilidad de saber que estas en buenas manos. Más de 500 colegios y 20 universidades confían en nosotros y en nuestra metodología y forma de trabajo.

Precio sin competencia:

La actividad más completa y más económica del mercado. Incluimos programación, drones, 3D y robótica para todos los bolsillos y con la metodología más actual potenciando el desarrollo de competencias clave en el alumno.

Atención, agilidad y transparencia:

Disponemos de todo un equipo humano dedicado a la coordinación y gestión de las actividades en su colegio de la forma más transparente y eficiente para usted.

Continuidad en la formación:

Ofrecemos cursos con progresión desde infantil hasta bachillerato, siendo una formación integral permitiendo al alumno promocionar a lo largo de los niveles.

Innovación en nuestros cursos:

Nuestros desarrolladores y pedagogos continuamente trabajan para incorporar las herramientas más novedosas y que mejor se adaptan a nuestros alumnos para mejorar la experiencia de aprendizaje de los mismos.

Resultados Garantizados:

Las encuestas nos avalan y la satisfacción con nuestras actividades supera siempre el umbral de expectativas.



Para usted y su colegio

Tranquilidad y Garantía de Calidad



Para los alumnos

Aprendizaje y Diversión

¡ORGANICE UNOS TALLERES DE DEMOSTRACIÓN GRATUITOS!

Ya puede reservar su horario para el curso 2023/2024



633 23 23 86 | extraescolares@playcodeacademy.com

